

1. 概要

- 1つのスイッチで操作できるゲームコントローラーです。
- スイッチを押す回数で操作内容を選択することで18個のボタンと左右のスティック操作ができます。
- NintendoSwitch または Windows の USB ポートに接続して使用できます。
(ゲームコンバーターは不要です)
- WindowsPC に接続して設定を変えることができます。



2. 各部の名称と機能

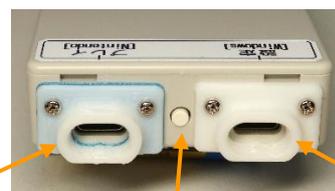


ランプ

スイッチジャック

状態表示
(4.ランプ参照)

操作用スイッチを
接続

プレイ用
USB コネクタ

設定ボタン

設定用
USB コネクタ

NintendoSwitch に
接続

設定用

WindowsPC に
接続

3. 使い方

● 準備(接続)

1. 操作用スイッチをスイッチジャックにさし込んでください。
2. プレイ用 USB コネクタ[青]と NintendoSwitch 間を接続してください。

TV モードで使用する場合: NintendoSwitch ドックの USB ポートに接続します。

テーブルモードで使用する場合: HORI NSW-820 [テーブルモード専用 ポータブル USB ハブスタンド 4ポート for Nintendo Switch]などの USB ポートに接続します。

携帯モードで使用する場合: NintendoSwitch 本体の USBTypeC 端子に市販の TypeC-TypeC ケーブルを使って接続します。



● 1スイッチ操作

3. スイッチを短く押すと↑ボタンの操作が行われます。(出荷時の設定)
4. スイッチを2回続けて押すと→ボタンの操作が行われます。
5. 同様にスイッチを3回で↓ボタン、4回で←ボタンのようにスイッチ 1回から10回まで、スイッチ回数に対応したボタン操作が行われます。
6. スイッチを11回以上押したときは何も行われません。
7. 1回目にスイッチを長く押すと、ブザーが2回鳴ってグループ2に切りかわります。(グループ切換+)
8. グループ2では、スイッチ1回でAボタン操作、2回でBボタンのようにグループ1とは異なるボタン操作が行われます。
9. グループ2ではスイッチを押すたびにピピッとブザーが2回ずつ鳴ります。
10. グループ2で1回目にスイッチを長く押すと、グループ3に切りかわります。

11. グループ3では、スイッチ1回で右上、2回で右下などのボタン操作が行われます。
12. グループ2ではスイッチを押すたびにピピピッとブザーが3回ずつ鳴ります。
13. グループ3で1回目にスイッチを長く押すと、グループ1に戻ります。
14. スイッチ2回目以降で長く押したときはキャンセル操作となり、ボタン操作は行われません。
15. 「グループ切換」操作を行うと、グループ3>2>1>3のように逆順で切りかわります。
16. スイッチ回数でボタンを選んで操作を実行した後すぐにスイッチを押すと、回数で選択する操作を省略して前回と同じ操作が即座に行われます。(繰り返し操作)
17. 繰り返し操作中はスイッチを押している間ボタンが押されたままの状態になります。(ボタン長押し)
18. 繰り返し操作中スイッチを連打するとボタンの連打操作となります。
19. スイッチを離して一定時間経つと繰り返し操作を終了し通常操作に戻ります。
20. 「スティック切換」操作を行うと、↑→↓←ボタン>左スティック>右スティックの順に切り替わります。
21. 左スティックに切り替わったときに、↑操作を行うと、左スティックを上へ倒す操作が行われます。
22. 「スティック角度」操作を行うと、スティックを倒す角度が1/8>1/4>1/2>1/1の順に切り替わります。
23. スティック角度で1/1を選択してスティック操作を行うと、スティックをいっぱいまで倒す操作になります。
24. スティック角度で1/4を選択すると、スティックを全体の1/4(25%)だけ倒す操作になります。
25. LボタンとRボタンの同時押しのような複数ボタンの同時押しを、「組合せボタン」で操作できます。
26. 組合せボタンは設定ソフトで組合せを変えることができ、4つ登録できます。

4. ランプ

1. グループの選択状況、スティックの選択状況、設定中かどうかをランプで表示します。
2. 待機中グループ1が選択されているときは青、グループ2のときは紫(青と赤同時点灯)、グループ3のときは赤で点滅します。
3. スイッチを押すと、押している間選択中のグループに対応した色で点灯します。
4. 実行時、ボタンの場合は選択中のグループに対応した色で点灯します。
5. スティックの場合、上下左右ボタンのとき青、左スティックのとき紫、右スティックのとき赤で点灯します。
6. グループ切り換え操作の場合は、切りかわったグループに対応した色で点灯します。
7. スティック切り換え操作の場合は、切りかわったスティックに対応した色で点灯します。
8. 一覧

● 色の意味

	青	紫	赤
グループ	1	2	3
スティック	方向ボタン	左スティック	右スティック

● 点灯の意味

	青	紫	赤
待機中(点滅)	グループ1で待機中	グループ2で待機中	グループ3で待機中
スイッチオン	グループ1で選択中	グループ2で選択中	グループ3で選択中
ボタン操作	グループ1のボタン実行	グループ2のボタン実行	グループ3のボタン実行
スティック操作	方向ボタン実行	左スティック実行	右スティック実行
グループ切り換え	グループ1へ移動	グループ2へ移動	グループ3へ移動
スティック切り換え	方向ボタンに切り換え	左スティックに切り換え	右スティックに切り換え

5. 設定ソフト

1. スイッチ回数とボタンとの対応や操作スピードなどの設定 PC に接続して変更することができます。
2. 付属CD内の OKPad フォルダをフォルダごとPCの任意の場所へコピーしてください。
3. コピーしたフォルダ内の OKPad13.exe をダブルクリックして起動してください。
4. 右の画面が出ればインストール完了です。



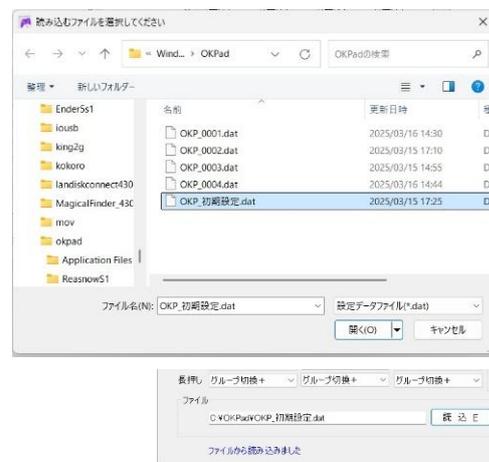
6. 設定開始・終了方法

1. 設定用 USB コネクタ[白]と WindowsPC の USB ポート間を接続してください
2. 設定を開始するには3つの方法があります。
 - (ア) 操作スイッチを2回押し、2回目を5秒以上長押しする方法。
通常2回目以降の長押しはキャンセルですが、さらに押したままにするとブザーが2回鳴って設定状態になります。
 - (イ) 設定ボタンを2秒以上長押しする方法
 - (ウ) スイッチ操作で「設定モード」を実行する方法(出荷時設定グループ3の10回押し)
3. ブザーが2回鳴ってランプが赤になったら設定状態(設定モード)です。設定中は赤で点滅します。
4. OKPad13.exe を起動してください。
5. 「読み出し」ボタンをクリックすると現在の設定内容が表示されます。
6. 必要に応じて設定を変更してください。
7. 「書き込み」ボタンをクリックすると、現在表示されている設定内容がコントローラーに書き込まれます。
8. 設定を終了するには2つの方法があります。
 - (ア) 設定ボタンまたは操作スイッチを2秒以上長押しする方法
 - (イ) 「終了」をクリックして設定ソフトを終了する方法
(画面右上のクローズボタン[×]でソフトを終了した場合コントローラーは設定モードのままです)
9. USB ケーブルを抜くときは必ず設定モードを終了させてから行ってください。設定データが壊れたり、PCやコントローラーがロックするおそれがあります。



7. ファイル操作

1. 「読み出し」ボタンをクリックするとファイル選択画面が現れます。
2. OKPad フォルダ内の例えば「OKP_初期設定.dat」を選択して「開く」をクリックすると保存された設定データが表示されます。
3. 読み込んだファイル名は画面の「ファイル」部分に表示されます。
4. 「保存」ボタンをクリックするとファイル選択画面が現れます。
5. 既存のファイルを選ぶか新たにファイル名を入力して「保存」をクリックすると、設定データが保存されます。
6. 保存したファイル名は設定画面の「ファイル」部分に表示されます。
7. 「OKP_初期設定.dat」は初期化用データで書き込み禁止に設定されています。他の「OKP_0001.dat」などは練習用サンプルで、上書き、名前の変更、削除してさしつかえありません。
8. ファイル名やファイルの保存場所は自由です。ゲーム名や操作名などわかりやすい名前を付けてください。



8. 設定項目

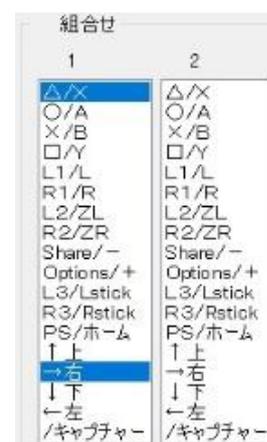
● スイッチ回数とボタンの対応

1. スイッチ操作回数(1~10回、長押し)に対応したボタンとスイッチ長押し時の操作を、グループ1からグループ3それぞれについて設定します。
2. コントローラーの18個のボタンと、組合せボタン、斜め方向ボタン、グループ切換の+、スティック切換、スティック角度、ハードスティック切換、中点調整、操作モード、操作なしから選択できます。
3. ひとつのボタンを複数のところに割り当てることもでき、たとえばグループ1、2、3のどこでもスイッチ1回でAボタンを実行するようにできます。
4. 項目の▼をクリックして表を出して選択します。
5. 他のコントローラーと共通使用のため、+ボタンは「Options/Start/+」と表示されます。
6. 「タッチパッド」「TP/キャプチャー」「ハードスティック切換」「中点調整」を選択した場合は無操作となります。
7. 斜め方向ボタンは、→+↑(右上)のような方向ボタンの同時押しを、組合せボタンを使用せずに操作するためのもので、右上、右下、左下、左上の4つがあります。
8. スティックを選択したときに斜め方向ボタンを実行すると、斜め方向にスティックを倒す操作が行われます。



● 組合せボタン

9. 複数ボタンの同時押しを4セット設定できます。
10. 画面の「組合せ」にボタンのリストが4つ表示されています。
11. リスト中の同時押ししたいボタンをクリックすると選択されます。選択を解除したい場合はそのボタンをクリックします。
12. 選択できるボタンの数に制限はありません。
13. 右図は組合せ1に「X」ボタンと「右」操作を割り当てた例です。



● スイッチ操作間隔

14. コントローラーのボタン操作はスイッチを離して一定時間経ったとき行われます。
15. スイッチを2回続けて押す時は、1回目のスイッチを離した後ボタン操作が行われる前に次のスイッチを押す操作を行う必要があります。
16. スイッチをどれだけ素早く操作できるかにあわせてボタン操作が行われるまでの時間を調節します。
17. 時間を短くすると、スイッチ操作からボタン操作までの時間が短くなりますが、スイッチはすばやく操作する必要があります。
18. 時間を長くするとスイッチをゆっくり操作できますが、スイッチ操作後ボタン操作までの時間が長くなります。
19. 設定は「スイッチ操作間隔」の▼▲で数値を増減します。数値は0.02秒単位で、50のとき1秒です。



● 繰り返し待ち時間

20. ボタン操作後繰り返し待ち時間内に再びスイッチを押すと、同じボタンを繰り返し操作することができます。
21. 時間を短くするとすぐに別の操作を開始できますが、繰り返し操作のためのスイッチ操作はすばやく行う必要があります。

22. 時間を長くするとゲームの反応を見てから繰り返し操作を行うことができますが、別の操作を行う場合は待つ必要があります。
23. 設定は「繰り返し待ち時間」の▼▲で数値を増減します。数値は 0.02 秒単位で、50 のとき1秒です。

- 長押し時間

24. スイッチを押したままにして長押しと判定されるまでの時間を設定します。
25. 設定は「長押し時間」の▼▲で数値を増減します。数値は 0.02 秒単位で、50 のとき1秒です。

- ばたつき除去設定

26. 軽い操作のスイッチを使用したときなどに、スイッチのオンオフがいちどで切りかわらずばたつきが起こりスイッチ操作回数が意図した回数よりも多くカウントされてしまうことがあります。
27. ばたつき除去は、スイッチがオンからオフに切りかわるときに、オフが所定の時間継続した時点でオフと認識するようにしたものです。短時間のオフを無視することによりばたつきの影響を小さくできます。
28. オフと認識するまでの時間を長くするほどばたつきの影響を小さくできますが、スイッチを素早く操作したときのオフも無視されるようになるため、スイッチ操作をゆっくり(間隔をあけて)行う必要があります。
29. 設定は「ばたつき除去」の▼▲で数値を増減します。数値は 0.02 秒単位で、5のとき 0.1 秒です。

- ブザー音

30. スイッチ操作時の操作音を設定します。
31. 設定は「ブザー音」の▼でなし、音量小、音量中、音量大から選択します。
32. 設定操作中は設定内容によらず音量中で鳴ります。



- スティック角度

33. 左右のスティック操作を行ったときに、スティックをどれくらい倒すかを設定します。
34. 倒す角度を 1/8、1/4、1/2、1/1 から選択します。1/4 はスティックを全体の 1/4(25%)だけ倒す操作、1/1 はスティックをいっぱいまで倒す操作に相当します。
35. スティック角度はプレイ中に「スティック角度」操作でも変更できます。



9. その他

- 動作確認方法 (Windows)

プレイ用 USB コネクタ[青]と PC の USB ポート間を接続してください。

(設定時とは接続する USB コネクタが異なります)

接続すると「デバイスとプリンター」に [OKPad][MiniJoyCon] または [HORIPAD S] と表示されます。

[1SwitchGamePad]は設定モード用です。

アイコンを右クリックして「ゲームコントローラーの設定」を選びます。

「プロパティ」をクリックするとテスト画面が表示されます。





X 軸/Y軸: 左スティック
 Z軸/Z回転: 右スティック
 ハットスイッチ: 十字ボタン
 ボタン

1	2	3	4	5	6	7	8
Y	B	A	X	L	R	ZL	ZR
9	10	11	12	13	14	15	16
-	+	Lスティック	Rスティック	Home	キャプチャー	(割り当てなし)	

- 出荷時設定 (「OKP_初期設定.dat」の内容と同じです)

